BEST AVAILABLE COPY

PAT-NO:

JP02000102676A

DOCUMENT-IDENTIFIER: JP 2000102676 A

TITLE:

ROLLING TOY

PUBN-DATE:

April 11, 2000

INVENTOR-INFORMATION:

NAME

COUNTRY

KADOTSUJI, TOMOYA N/A

ASSIGNEE-INFORMATION:

NAME

COUNTRY

DOGGY MAN H A CO LTD N/A

APPL-NO: JP10275694

APPL-DATE: September 29, 1998

INT-CL) (IPC): A63H015/04

ABSTRACT:

PROBLEM TO BE SOLVED: To obtain a property for a toy for arousing interest for an infant, a cat or the like by providing a moving body such as an animal model, a doll or the like which operates appearing/disappearing from an opening on a toy body by a rolling action within the hollow toy body for rolling and recovering like a self-righting toy of which centroid is partially set downward to decide a standing position.

SOLUTION: When an infant, a cat or the like touches a toy body 2 after finding a moving body 5 like a mouse of a rolling toy 1, the toy body 2 rolls like a self-righting toy (a tumbler). Since a pendulum body 6 is swung in a direction of a swinging shaft 9 by a weight 11 and an upper end 10A of a pendulum rod is swung in an opposite direction to a weight 13, the moving body 5 like the mouse, for example, is appeared or disappeared from an opening 4. When rolling action like the self-righting toy of the toy body 2 continues, the moving body 5 stands by to appear from the opening 4. Appearing/ disappearing of the moving body 5 in such a way from the opening 4 arouse interest of the infant, the car or the like to let the infant or a chenshed animal play for a long time.

COPYRIGHT: (C) 2000, JPO

7/5/2005, EAST Version: 2.0.1.4

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2000-102676 (P2000-102676A)

(43)公開日 平成12年4月11日(2000.4.11)

(51) Int.Cl.7

識別記号

FΙ

テーマコート*(参考) 2C150

A 6 3 H 15/04

A 6 3 H 15/04

審査請求 有 請求項の数3 OL (全 4 頁)

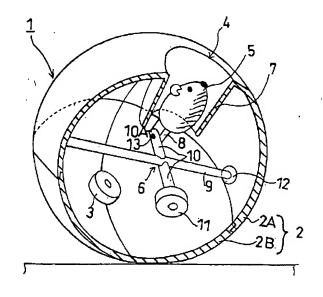
(01) (UEE 18 E	At METTER OFFICE	(24)	000111000
(21)出願番号	特顧平10-275694	(71)出顧人	000111638
			ドギーマンハヤシ株式会社
(22)出願日	平成10年9月29日(1998.9.29)		大阪府大阪市東成区深江南1丁目16番14号
		(72)発明者	角辻 智也
			大阪府大阪市東成区大今里南5丁目16番9
			号 ドギーマンハヤシ株式会社総合デザイ
			ン開発研究所内
		(74)代理人	100061745
			弁理士 安田 敏雄
		Fターム(参	考) 2C150 BA68 BC05 CA01 CA02 CA04
			DA13 DA34 DE17 DJ03 DJ04
			EB04 EB05 EB32 FC03 FC07

(54)【発明の名称】 転動玩具

(57)【要約】

【課題】 幼児や愛玩動物の興味をそそり、厭きること なく長時間よく遊ぶようにする。

【解決手段】 静止位置が定まるように重り3が下方に 偏って設けられ、かつ起上り小法師状に復元転動する中 空玩具本体2内に、該本体2の転動により本体2の上部 開口4から出退動作する動物模型・人形等の運動体5を 設ける。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 静止位置が決まるように重心が下方に偏 って設けられ、かつ起上り小法師状に復元転動する中空 玩具本体内に、該本体の転動により本体に設けた開口か ら出退動作する動物模型・人形等の運動体が設けられて いることを特徴とする転動玩具。

【請求項2】 前記運動体が玩具本体静止状態では該本 体から進出し、玩具本体の転動中には該本体から進出・ 退入動作を繰り返すようになっていることを特徴とする 請求項1に記載の転動玩具。

【請求項3】 前記運動体が、玩具本体内に支持体を介 して一定方向又は任意方向に揺動自在に支持された振り 子体の支持部より上方の端部に回動自在に連係され、該 振り子体の運動によって出退動作を行なうようになって いることを特徴とする請求項1又は2に記載の転動玩 具。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、幼児(主として1 歳未満の未だ歩行しない幼児)用、或いは猫・犬等の愛 20 玩動物用の転動玩具に関するものである。

[0002]

【従来の技術】従来、この種玩具として、重りを下部に 取り付けた起上り小法師状のものや、球形のケース内で 重りを減速機付きモータにより回転移動させ、重心の移 動を起こさせて、全体が自動的に転がるようにしたボー ル玩具と称するものが知られている(実開平5-337 92号公報参照)。

【0003】また、猫用の玩具として、下部に重りのつ いたプラスチック製の中空ボール内にアームのついたシ 30 ャフトを回転自在に設け、アームの回転する範囲に開口 部を設け、前記シャフトに取付けたフックと前記ボール 内面に固着したフックとの間に動力源として輪ゴムを巻 掛け、前記ボールから突出したシャフト端に回動ハンド ルを設け、該ハンドルの回転操作で前記輪ゴムをねじり その復元力で前記アームを回転させてこれにより地面を 打つことでボールを瞬間的にジャンプさせるようにした ものが知られている(特開平7-213188号公報参 照)。

[0004]

【発明が解決しようとする課題】ところで、従来の上記 各玩具は、自動的に転がったりジャンプするということ で、幼児や猫等が最初の間興味を示して遊ぶが、すぐに 厭きてしまい、あまり遊ばなくなる。本発明では、上述 のような実状に鑑みてなされたもので、その目的とする ところは、幼児や愛玩動物の興味をそそり、長時間にわ たってよく遊んでくれる転動玩具を提供するにある。

[0005]

【課題を解決するための手段】本発明では、上記目的を

明に係る転動玩具は、静止位置が決まるように重心が下 方に偏って設けられ、かつ起上り小法師状に復元転動す る中空玩具本体内に、該本体の転動により本体に設けた 開口から出退動作する動物模型・人形等の運動体が設け られている点に特徴がある。

【0006】この場合、玩具本体を幼児や猫等が触れて 転動させると、起上り小法師状の動きにつれて運動体が 出退動作を繰り返すので、幼児や猫等の興味をそそり、 厭きることなくよく遊んでくれる。また、本発明に係る 転動玩具は、前記運動体が玩具本体静止状態では該本体 から進出し、玩具本体の転動中には該本体から進出・退 入動作を繰り返すようになっているものとすることがで きる。この構成によれば、幼児や猫等が玩具本体から進 出している運動体を見て興味を示し、これを掴もうとし て玩具本体に触れると、玩具本体の起上り小法師状の転 動に伴なって運動体が出退動作を繰り返すので、何度も これを掴もうとし、よく遊ぶ。

【0007】さらに、本発明に係る転動玩具は、前記運 動体が、玩具本体内に支持体を介して一定方向又は任意 方向に揺動自在に支持された振り子体の支持部より上方 の端部に回動自在に連係され、該振り子体の運動によっ て出退動作を行なうようになっているものとすることが できる。このように構成すると、玩具本体の転動に伴な って振り子体が自然に揺動するので、無動力で運動体の 出退動作を円滑かつ確実に行なわせることができ、しか も構造が至極簡単になる。

[0008]

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態を図面 に基づいて説明する。図1~図3は、本発明に係る転動 玩具1の第一実施形態を示している。この転動玩具1 は、プラスチック製の中空ボール状玩具本体2と、該本 体2の底部内に設けた重り3と、該本体2の上部開口4 から出退自在とされたプラスチック製の運動体5と、前 記本体2内に揺動自在に設けた運動体駆動用の振り子体 6とにより構成されている。

【0009】前記玩具本体2は、上下に分割されて相互 に開閉自在に螺合(又は嵌合固定)されるようになって おり、上分割体2Aの上部中央に円形の前記開口4が設 けられ、該開口4の内側に下方に延び円筒状の運動体案 内筒7が一体的に設けられている。また、下分割体2B の底部内中央には、玩具本体2に起上り小法師状の転動 運動をさせるための前記重り3が固着されている。

【0010】前記運動体5は、プラスチック製(又は起 毛繊維布製等)のねずみの模型であり、特に猫の興味を そそるものとなっている。そして、該運動体5の尾側端 部には、前記振り子体6との連結部8が設けられ、該連 結部8にピン孔(図示省略)が設けられている。前記振 り子体6は、揺動軸9と、該軸9の長手方向中央に直交 状に固着一体化された振り子杆10と、該振り子杆10 達成するために、次の技術的手段を講じた。即ち、本発 50 の一端(下端)に固着された重り11とからなり、揺動

軸9の両端が前記上分割体2Aの下側開口内周面に、軸受体12,12を介して回転自在に支承されている。また、前記振り子杆10の他端10A(上端)には、揺動軸9と平行な軸線上にピン孔(図示省略)が設けられ、前記運動体5に連結部8が、連結ピン13により相対回動可能に連結されている。

【0011】上記実施形態においては、前記玩具本体2が静止状態では、図2に示すように、重り3によって上部開口4が上方の一定位置になるように静止し、このとき、振り子体6はその重り11により振り子杆上端10 Aが上方に位置し、これに連結された運動体5の約上半分が、前記開口4から進出して、外側から見られる状態にある。

【0012】そこで、幼児や猫等が、転動玩具1を見て ねずみを模した運動体5を見つけ、これに触れようとし て玩具本体2に手を触れると、玩具本体2が起上り小法師(だるま)のように転動し、前記重り11によって前記振り子体6が揺動軸9回りに(一定方向に)揺動して、振り子杆上端10Aが重り13と反対方向に揺動することにより、図3に示すように、運動体5が前記開口 204から前記案内筒7の内面に案内されて退入し、玩具本体2の起上り小法師状の転動が続くと、運動体5が前記開口4から出退動作を繰り返す。

【0013】このように、玩具本体2の転動に伴なって、運動体5が案内筒7に案内されて出退するので、幼児や猫等の興味をそそり、厭きることなく長時間にわたり幼児や愛玩動物と遊ばせることができる。図4は、本発明の第二の実施形態を示している。第二実施形態では、振り子体6が前後・左右ほか任意の方向に揺動可能に構成した点で第一実施形態と異なっている。即ち、振30り子体6は、その振り子杆10中央部に球面支承部14を有すると共に、該支承部14が球面軸受部15を備えた支持部材16を介して、玩具本体2に支持されている。なお、振り子杆10の上端10Aには係合環状部17が形成され、他方、前記運動体5の連結部8には係合孔18が設けられ、該係合孔18と前記環状部17に連結リング19が嵌入連係されている。

【0014】したがって、前記運動体5は、振り子杆1 0の揺動に追従して連結リング19を介して任意の方向 に傾動しながら、前記案内筒7の内面に案内されて前記 上部開口4から円滑に出退動作を行なう。前記振り子体 6の球面軸受部15は、帯板状の前記支持部材16の長 手方向中央に設けた下軸受球面15Bと、支持部材16 に取付けられかつ前記球面支承部14を保持する保持部 材20の上軸受球面15Aとにより構成され、前記支承 部14を玩具本体2の転動に追従して任意の方向に相対 回動可能に軸支している。

【0015】なお、前記支持部16の両端は、玩具本体 2の上・下分割体2A, 2Bの内側対端面により挟着保 持されるようになっている。また、玩具本体2の上・下 50 分割体2A,2Bは、螺合により又は嵌合により分離可能に連結するか、接着剤を介して分離不能に連結一体化することができる。上記第二実施形態によれば、玩具本体2の静止位置では、運動体5が図4に実線で示すように、上部開口14から突出した状態であるが、玩具本体2の転動に伴なって、玩具本体2の動きに追従して振り子体6が任意の方向に揺動し、前記運動体5が前記案内

筒7内面に案内されて図4に2点鎖線で示すように退入したり、図4に実線で示すように進出したりし、玩具本体2が復元転動している間中、運動体5が出退動作を繰り返し行なう。

【0016】なお、上記第二実施形態において、振り子杆上端10Aと、運動体5の連結部8とは、自在継手(ユニバーサルジョイント)又はピボットジョイント等とすることができ、玩具本体2のあらゆる方向への転動に対して、振り子体6を揺動させ、運動体2の出退動作を確実にかつ円滑に行なうようにすることができる。また、運動体5の出退限は、振り子体6の揺動範囲を軸受部15により規制することにより決定することができる。

【0017】上記各実施形態では、玩具本体2を球状としているが、下端面が球面状を呈する中空体で起上り小法師のように復元転動する玩具本体であればよく、また、運動体5は、他の動物や負の模型、人形等とすることができ、幼児、各種愛玩動物に対応して、より興味をそそるものを選択するのが好ましい。本発明は、上記実施形態に限定されるものではなく、例えば、玩具本体2の構成素材は、プラスチックのほか、木材、繊維(例えば織布、不織布)、金属薄板等を採用することができ、適宜設計変更可能である。

[0018]

【発明の効果】本発明に係る転動玩具は、静止位置が決まるように重心が下方に偏って設けられ、かつ起上り小法師状に復元転動する中空玩具本体内に、該本体の転動により本体に設けた開口から出退動作する動物模型・人形等の運動体が設けられている構成であるから、幼児や愛玩動物が玩具本体に触れて転動することにより、運動体が出退動作を繰り返し、幼児や愛玩動物の興味をそそり、厭きさせることなく長時間遊ばせることができる。【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の第一実施形態を示す転動状態の一部切 欠斜視図である。

【図2】同実施形態の静止状態を示す縦断面図である。

【図3】同実施形態の転動時における運動体退入状態を 示す縦断面図である。

【図4】本発明の第二実施形態を示す縦断面図である。 【符号の説明】

- 1 転動玩具
- 2 玩具本体
- 0 3 重り

5

4 上部開口

5 運動体

6 振り子体

9 揺動軸 10 振り子杆

10A 上端

11 重り

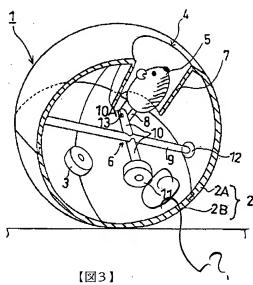
14 球面支承部

15 球面軸受部

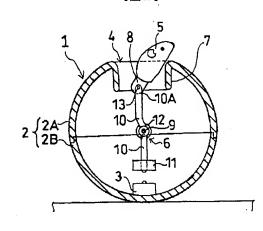
16 支持体

19 連結リング

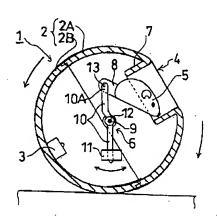


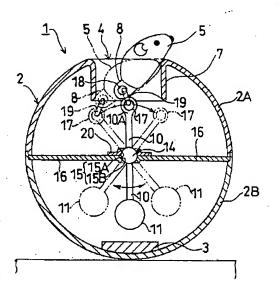


【図2】



【図4】





This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

□ BLACK BORDERS
□ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
□ FADED TEXT OR DRAWING
□ BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
□ SKEWED/SLANTED IMAGES
□ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
□ GRAY SCALE DOCUMENTS
□ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
□ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

☐ OTHER:

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.